**Ö1**

1. Başla

2. Birinci sayı için X tanımla

3. ikinci sayı için Y tanımla

4. A1: X değerini gir

5. A2: Y değerini gir

6. A3: Eğer X-Y ise X yaz; değilse Y yaz

7. A4: Dur

8. Bitir

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Ö2**

1. Başla

2. Sayı için x tanımla

3. s=1, f=1

4. A1: s=s+1

5. A2: f=f.s

6. A3: Eğer s<x ise adım 4’e git

7. A4: f yazdır

8. A5: Dur

9. Bitir

1.başla

2.klavyeden girilen veriyi X değişkenine ata

3. faktöriyel için F değişkeni tanımla ve 1 değerini ver

4.A1: for döngüsü kur ve i=1; i<= X; i++ koşulu ekle. X sayısına denk olana dek i’yi attıracak.

5.A2: koşul karşılandığında F \*= i uygula

6.A3: X’i yazdır

7.A4: Dur

8:Bitir

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Ö3**

1.Başla

2. A değişkeni tanımla

3. B değişkeni tanımla

4.Bolum = 0 ata

5. Bolunen = 0 ata

6.A1: Eğer A<B ise Kalan = A, 8.adıma git

7.A2: A=A-B

8.A3: Bolum = Bolum +1

9.A4:4.adıma git

10.Bolum, Kalan yaz

1.başla

2.bolen diye değişken tanımla

3.bolunen diye değişken tanımla

4.sayac diye değişken tanımla ve 0 değerini ata

5.A1: for döngüsü ile sayac = 1; bolunen > bolen; sayac++ koşulu oluştur. sayac, bolunen bolenden büyük olduğu sürece attıracak.

5.A2: bolunen = bolunen – bolen;

6.A3: sayac yazdır

7.A4: dur

8:bitir.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Ö4**

1.Başla

2.S=0

3.Eğer S>24 ise git 7

4.S=S+1

5.Yaz S

6.Git 3

7.Dur

8.Bitir

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Ö5**

1.Başla

2. klavyeden girilen veriyi a değişkenine ata

3. klavyeden girilen veriyi b değişkenine ata

4. klavyeden girilen veriyi b değişkenine ata

5.A1: Eğer A=90 II B=90 II C=90 ise dik kenar üçgen yazdır

6.A2: Eğer A=B II A=C II B=C ise eşkenar üçgen yazdır.

7.A3: Değilse yamuk üçgen yazdır

8.A4: Dur

9. Bitir

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

PHP dili ile bu algoritmaların çalışır kodu:

//Normalde klavyeden girilen veriler dinamik veridir. O yüzden method’u get/post olan bir formdaki input’un name’i veya id’si değişkene atılarak kullanılır. Fakat, kodu uzatmamak için manuel veriler girdim.

**Ö1-X**

<?php

$x = 20; $y = 10;

if($x>$y){echo $x;}else{echo $y;}

?>

**Ö2-X**

<?php

$f = 1; $s = 5;

for($i = 1; $i<= $s; $i++){

$f \*= $i;

}

echo $s."<br>".$f;

?>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Ö3-X**

<?php

$s = 25;

for($i =1; $i<= $s; $s--){

echo $s."<br>";

}

?>

**Ö4-X**

<?php

$a=10; $b=10; $c=20;

if($a=90 OR $b=90 OR $c=90){echo "dik üçgen";

}if($a=$b OR $a = $c OR $b=$c){echo "eşkenar üçgen";

}else{echo "yamuk üçgen";}

?>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Ö5-X**

<?php

$bolunen = 20; $bolen = 2; $sayac = 0;

for ($sayac = 1; $bolunen > $bolen; $sayac++){

$bolunen = $bolunen - $bolen;

}

echo $sayac;

?>